

FICHE DE PRÉPARATION

<u>Date/data</u> : 31/05/2023	<u>Public/Odbiorcy</u> : Dorośli	<u>Durée de la séance/czas trwania</u> : 45 minut
--------------------------------------	---	--

[Kosmopoli:t] –
Gra planszowa, międzykulturowa dotycząca gastronomii

Objectif général / Cel główny :

Głównym celem gry jest poznanie dań kuchni europejskiej i światowej pracując w grupach, tak aby zrealizować wspólną misję.

Objectifs spécifiques /Cele poboczne:

- zarządzanie grupami i współpraca w grupach;
- podział ról w grupie w skuteczny sposób;
- wzajemne komunikowanie się

Compétences à atteindre /Oczekiwane kompetencje :

- wzrost umiejętności wzajemnego słuchania;
- umiejętność przekazywania informacji w skuteczny i szybki sposób;
- zdolność analizowania i rozporządzania zadaniami;
- wzmocnienie spójności grupy.

Préparation matérielle /Pomoce :

- tablet lub smartfon,
- słuchawki,
- przybory do pisania,
- aplikacja [Kosmopoli:t]

Sites références utilisés pour réaliser la séance / Zasoby Internetu pomocne w realizacji zadania:

<https://apps.apple.com/fr/app/kosmopolit-fr/id1482608814>

Mode de travail des participants/Metody pracy :

Groupe classe /grupowa :
- praca w grupach 4-8 osób

Justification du choix /Uzasadnienie doboru metody:

Gra została pomyślana tak, aby rozwinąć dynamikę grupy oraz ducha zespołu i umiejętność wzajemnego komunikowania się.

Les différentes phases/etapy gry:

- wyjaśnienie zasad gry;
- zainstalowanie aplikacji na smartfonach;
- zorganizowanie przestrzeni do gry (karty, rozdysponowanie kart według tematyki);
- podział ról w poszczególnych ekipach.

Zasady gry:

Gra jest rozgrywana przez 4 do 8 graczy.

Tutaj klienci pochodzą z całego świata i każdy zamawia w swoim języku.

Zamawiane dania są typowe dla każdego kraju, które będziesz musiał poprawnie rozszyfrować, aby zadowolić wymagających klientów.

Aby sprostać wyzwaniu, będziesz musiał:

Słuchać zamówień we wszystkich językach świata.

Powtórzyć najlepiej jak potrafisz to, co usłyszałeś (lub myślałeś, że usłyszałeś) innym graczom.

Znaleźć i podać odpowiednie danie.

Każdy z uczestników ma swoją konkretną rolę:

Kelnerka: jej rolą jest zarządzanie restauracją za pomocą aplikacji. Nosząc słuchawki, przyjmuje zamówienia od klientów i przekazuje je szefom kuchni i kierownikowi sali.

Kierownik sali: Jego rolą jest zapisywanie wszystkich zamówień kelnerki najlepiej jak potrafi. Musi także stale powtarzać je kucharzom. Odgrywa on istotną rolę w restauracji, działając jako stały łącznik między salą a kuchnią. Jest również odpowiedzialny za koordynację i zarządzanie całym personelem.

Kucharze: każdy kucharz w brygadzie zarządza rodzajami żywności i jest ekspertem w dziedzinie specjałów kulinarnych danego kontynentu. Kucharze mają do dyspozycji stos kart odpowiadających potrawom i daniom z każdego kontynentu. Specjały są zapisane w transliteracji (tak jak w języku francuskim), a towarzyszy im nazwa i rysunek jednego z ich składników.

Le rôle de l'animateur/zadanie animatora:

- wyjaśnienie zasad gry;
- pomoc w korzystaniu z aplikacji, która może nie być oczywista dla wszystkich;
- dopingowanie i motywowanie uczestników;
- moderowanie gry w poszczególnych zespołach.

L'activité de participant/zadanie uczestnika:

- aktywne zaangażowanie w zadanie;
- kooperacja uczestników grupy;
- wspólna motywacja prowadząca do wygranej.

Bilan de la séance/Bilans-wnioski końcowe:

Dyskusja wokół

zaangażowania uczestników grupy.

Czy udało się osiągnąć wspólny cel? Czy wzmocniliśmy dynamikę grupy? Jakie były trudności i przeszkody w realizacji zadania.

Czy usprawniliśmy pracę w grupie? Jeśli tak, w jakim stopniu?

Rozmowa/dyskusja o typowych daniach kuchni europejskiej i światowej.